## CENTRO DE ESTUDIOS ESPECIALIZADOS

## COMFAMA

## ESCUELA DE DESARROLLO EMPRESARIAL

## TECNICO EN DESARROLLO DE SOFTWARE

## Profesor: Freddy Moscoso Ceballos

## Android Studio

## Es el entorno de desarrollo integrado oficial para el desarrollo de apps

## Se divide en dos partes

## Diseño (Activity\_main.xml)

## En la ventana projects

## 

## Lenguaje Java

## Los diseños (Xml)

## El diseño se divide en dos partes

## Diseño

## 

## Código Xml

## Nota: Que el diseño y el código esta relacionados, es decir lo que se haga en uno se refleja inmediatamente en el otro

## Ventana de componentes

## Textos

## Botones

## Contenedores (Layout)

## Nota: Recordar que una actividad tiene un largo 729 dp, ancho es 409 dp

## Principales objetos

## Linearlayout (horizontal) Los objetos quedan lado a lado

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

## 

## Linearlayout (Vertical) Los objetos quedan uno debajo del otro

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

## PlainText (EditText) cajas de texto para ingresar información (Texto)

## TextView Etiquetas para mostrar información (Label)

## Button Operaciones (Button) y se les debe asociar un evento (onClick)

## Propiedades importantes de los objetos

## android:id 🡪 Nombre del objeto

## android:layout\_width ancho del objeto

## android:layout\_height largo del objeto

## android:textSize tamaño de la fuente

## android:gravity alineamiento

## android:text título del objeto

## android:hint=”” Marca de agua en los TextView

## Programación en Java (Android)